
PlayStation
PET SHOP
PET PET PET
TM
©1999 魔法株式会社
Magical

ごあいさつ

このたびは、魔法株式会社の「PET PET PET」をお買い上げいただき、
まことにありがとうございます。
プレイされる前にこの解説書をごらんになり、正しい使用方法をお知りいただきますと、
より一層ゲームをお楽しみいただくことができます。
また、プレイステーション本体のお取扱いにつきましては、
本体付属の取扱説明書をごらんになってください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

やあ！
ボク、サルのトッポ。
ペット屋さんを開くキミの
お手伝いをするよ。
よろしくね！



ちょっと前までどの街もしあわせな人やペット
でいっぱいだったけど、「モクペンカンパニー」
の不良グッズでみんな不幸になって、



For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1～11ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02292

CONTENTS
もくじ

コントローラだよ　4P
ゲームをはじめよう　6P
画面の見方　8P
ゲームの流れだよ　10P
メインメニューだよ　11P
ペットをしいれよう　12P
グッズをしいれよう　14P
お客さんがきたよ　16P
ペットとふれあおう　18P
ストックを見よう　20P
とうしをしよう　24P
じょうほうをみよう　28P
せっていをしよう　32P
てがみを読もう　34P
街の人にペットを紹介しに行こう　35P
ヘルプ・イベントだよ　36P
その後のペット　37P
トッポのヒント集　38P

人もペットも



ずいぶん減っちゃったんだ。

キミはペット屋さんになって、
街のみんなにペットを紹介してあげてね。
たくさんの街をしあわせいっぱいにしよう！



1 コントローラだよ

マップ画面とふれあい画面に分けてコントローラの説明をするよ。

1. マップ画面

キミがお店を開く街だよ。画面上の矢印を方向キーで移動させて、街の中を移動しよう。



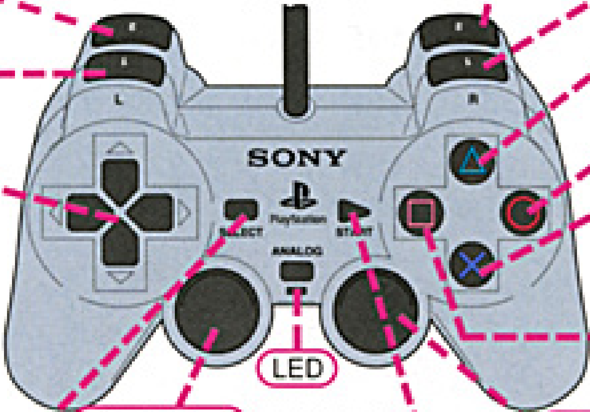
カーソル

この矢印を動かしてマップの上を移動しよう。

ワンポイントアドバイス

操作やことばがわからないときは△ボタンを押そう！ボクが画面やメニューの説明をするよ。

アナログコントローラ



R2ボタン
ペットの回転（ペット表示時）

R1ボタン
ページの切り替え

△ボタン
ヘルプを見る

○ボタン 決定する

×ボタン
キャンセル／マップスクロールのスピードアップ

□ボタン
メニューを開く

右スティック 使用しません

スタートボタン
ポーズ(一時停止)／解除

L2ボタン
ペットの回転（ペット表示時）

L1ボタン
ページの切り替え

方向キー
カーソル、タブの移動

LED

左スティック 使用しません

セレクトボタン
視点をペットショップに移動する

※コントローラとアナログコントローラの違いは、振動機能だけだよ。

コントローラ



※アナログコントローラはLEDの点灯に関係なくゲーム中で振動の設定がONになっていれば振動するよ。振動のON／OFFについては32Pを見てね。

2. ふれあい画面

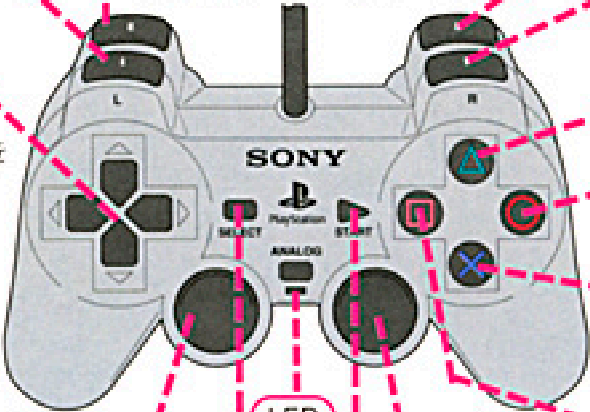
ペットたちとふれあうお部屋だよ。
呼びかけたり、なでたり、遊んであげたり、キミの手で
ペットをしあわせにできるよ。



カーソル

声をかけたり、ふれたりする対象の
ペットやグッズを指すよ。

アナログコントローラ



L1ボタン
呼びかけることばの
切り替え

L2ボタン 視点を上げる

方向キー
視点の移動／
グッズを動かす／
ペットのなでる位置を
変える

R2ボタン
視点を下げる

R1ボタン
呼びかけることばの
切り替え

△ボタン
声をかける

○ボタン
ペットをなでる／
グッズを持つ

×ボタン
グッズをはなす／
メニューの
キャンセル

□ボタン
メニューを開く

LED

左スティック
使用しません

右スティック
使用しません

セレクトボタン
ペットの方に向く

スタートボタン
ポーズ(一時停止)／解除

※コントローラと
アナログコントローラの
違いは、振動機能だけだよ。

コントローラ



※アナログコントローラはLEDの点灯に関係なくゲーム中で振動の設定が
ONになっていれば振動するよ。振動のON／OFFについては32Pを見てね。

2 ゲームをはじめよう

しあわせほのぼのペット屋さん！
ペット屋さんになって、街をペットでいっぱいにしよう！



1. タイトル

タイトル画面でスタートボタンを押せばゲームが始まるよ。

2. ユーザーファイルのロード

あとでセーブをするには2種類のファイルがいるよ。クリア時間などゲーム全体に関する記録をする「ユーザーファイル」と、途中まで進んだシナリオをセーブする「シナリオファイル」だよ。「ユーザーファイル」、「シナリオファイル」はゲームの途中で作ることができるよ。メモリーカードにセーブしたユーザーファイルがあるときはここでロードできるよ。(参照：33P)

3. お店の名前入力



さあ、キミのお店に名前をつけよう！
ひらがな、カタカナ、漢字、英数字、記号が使えるよ。
方向キー左右で文字の種類を選んで、〇ボタンだよ。
方向キーで文字を選んで〇ボタンで入力するよ。
まちがっちゃったら×ボタンで１つ前の文字を消せるよ。
漢字は一字ずつ入力してね。入力する漢字の音読みの最初のカナを選んで〇ボタンを押して、次に漢字を選ぼう。
まちがっちゃったら×ボタンで１つ前の文字を消せるよ。
終わるときは決定にカーソルをあわせて〇ボタンだよ。

4. ニューシナリオ・ロードシナリオ・チャレンジ日記

ニューシナリオ

新しいシナリオをはじめるときはここからだよ。

●シナリオモード…目的を達成すればクリアだよ。

・ペットを10匹売ってみよう…基本を覚えよう。ペットを10匹売ればクリア。
・ペットを50匹売ってみよう…ペットを50匹売ればクリア。
・お店で生まれたペットを10匹売ろう…お見合いで生まれたペットを10匹売ればクリア。(お見合い参照：19P)
・とうしで1ヶ月に50万フニ稼ごう…1ヶ月でたてものの収入が50万フニになればクリア。（とうし参照：24P）この街のお金の単位は「フニ」っていうんだ。
・街を「その他のペット」でうめよう…イヌ、ネコ以外のペットだけを売って、どの家にもペットがいるようになればクリア。
・100家族の住む街にしよう…たくさんペットを紹介すると街の家族の数が増えるよ。街に100家族が住むようになればクリア。

●フリーモード…自由にあそべるよ。

ロードシナリオ

セーブしたシナリオの続きをやりたいときはここからだよ。

チャレンジ日記

フリーモードで達成した記録だよ。
ちょっとハードな目標にチャレンジしよう。達成するとチェックがつくよ。

街をしあわせにしよう／100匹のペットを売ってみよう／すべての家にペットを売ろう／ぜんぶのイヌをしいれよう／ぜんぶのネコをしいれよう／一千万フニかせごう／目指せ！100組のペットカップル／テーマパークをたてよう／ブリーダー全員と知り合いになろう／ずかんを完成させよう
（ずかんは、全部のモードでしいれたペットが残っていくよ。）

3 画面の見方

シナリオごとにいろんな街があるよ。
まずは街のことをよく知るために、画面の見方を説明するね。

1. メイン画面の見方

とけい

今の日付と時間がわかるよ。
1年は12ヶ月、1ヶ月は3日だよ。

街のペット数

今、街にいるペットの数だよ。1番種類の多いペットが手をあげるよ。
新しく生まれたり死んでしまったりするから、売ったペットの数と同じとは限らないよ。



ミニマップ

ひしがたが街全体、中の四角が自分のいる位置だよ。今いる町の名前も表示するよ。

ストック

ペットやグッズがお店にどれだけあるかがわかるよ。ペット、イヌのグッズ、ネコのグッズ、その他のペットのグッズがあるよ。

ポスト

お客さんからのてがみやアドバイスが届くよ。
まだ読んでないてがみの数が表示されるよ。

ペットバルーン

街にいるペットがバルーンの中に表示されるよ。ここで○ボタンを押せばそのペットを訪問できるよ。
（参照：30P）

レジ

店のお金が入っているよ。
この街のお金の単位は『フニ』っていうんだ。

2. 街の構成

1つの街は、小さな町のあつまりだよ。
シナリオによっていろんな街があるんだよ。
町によって裕福さや庭の広さがちがうから、
それぞれの家族に相性のいいペットを紹介して、みんなをしあわせにしてね。



4 ゲームの流れだよ



ペットのしいれ

お客さんに紹介する
ペットをしいれよう。



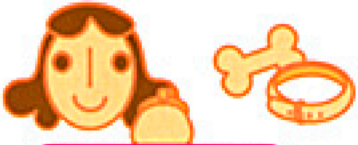
グッズのしいれ

グッズがあれば、ペットは
とってもよろこぶよ。



ペットの紹介

お店にお客さんが来たら、
ぴったりのペットを紹介
しよう。



グッズの販売

グッズはしいれれば自然に
売れていくよ。
品切れに注意してね。



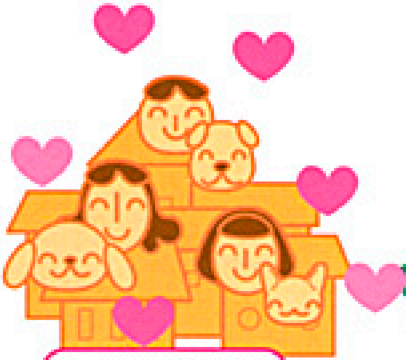
ふれあい

キミのペットとあそぼう。
お見合いもできるよ。



とうし

お店以外のたてものを
建てたり、せんでんを
しよう。



しあわせな街

ペットが街にたくさん。
街はしあわせいっぱいだよ。

5 メインメニューだよ

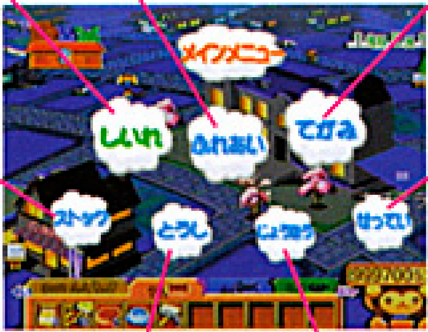
メインメニューの説明

□ボタンを押せばメインメニューが出るよ。
それぞれのメニュー内容は、あとからくわしく説明するね。

ふれあい
キミのペットとあそべるよ。
お見合いもできるんだ。(参照：18P)

しいれ
ペットとグッズをしいれよう。

てがみ
アドバイスやお客さんからのてがみを読めるよ。(参照：34P)



ストック
お店のペットやグッズの状態を表示するよ。(参照：20P)

せってい
ゲーム中のせっていを変えたり、セーブ、ロードをしたりできるよ。(参照：32P)

とうし
せんでんをしたりたてものをたてたり、新グッズの開発をしたりできるよ。(参照：24P)

じょうほう
お店のじょうほうやマップ、ペットずかんを表示するよ。(参照：28P)

6 ペットをしいれよう

1. ブリーダーを選ぼう

メインメニューで「しいれ」→「ペット」を選ぶと、
ペットのブリーダーが出てくるよ。
方向キーの上下で、欲しいペットのブリーダーに
カーソルをあわせて○ボタンを押そう。
しいれたペットを大事にして、お客さんに紹介すれば、
ブリーダーは他のブリーダーを紹介してくれるよ。
ブリーダーが増えれば、いろんなペットをしいれられるようになるんだ。

ブリーダーNO.
ブリーダーは
種類ごとで順番に
並んでいるよ。

ペット数
ブリーダーの飼って
いるペットの数だよ。



ペット種
今、ブリーダーから
しいれることのできる
ペットの種類だよ。

※ ブリーダー：ペットを育てる専門家。この人からペットをしいれるよ。

ワンポイントアドバイス
ペットは、どこにいても同じように年をとるよ。
寿命が来たら天国に行ってしまうんだよ。

2. ペットを選ぼう

ブリーダーが決まったら、ペットをしいれるよ。
方向キーの左右でペットを選んでね。
気に入ったペットを○ボタンでしいれよう。
しいれたペットはキャンセルできないからよーく考えて選ぼうね。

ペットの性別

♂は男の子、
♀は女の子だよ。

ペットのしあわせ度

ハートの数が多いほどペットは
しあわせ。お客さんとの相性で
増えたり減ったりするよ。

ペットの年齢

同じ種類でも
年齢が若いほど
ねだんは高いよ。

ブリーダー

この人から
ペットをしいれるよ。



ペットのしいれ値

しいれるのに必要な
お金だよ。
同じ種類でも
年齢や体つきによって
ねだんが違うよ。

ペットのアイコン

ペットの種類が
絵で表示されているよ。

ペットの種類名

ペットの種類だよ。

ペットの名前

このペットの名前だよ。
しいれた後に変えることもできるよ。

7 グッズをしいれよう

1. グッズ会社をえらぼう

メインメニューで「しいれ」→「グッズ」を選ぶと、グッズ会社が出てくるよ。
同じグッズでしいれ単位としいれ値の違う会社が3社あるよ。
どの会社からしいれるか方向キーの上下で選んで○ボタンで決定しよう。

グッズ会社の人

グッズをしいれる会社の人だよ。会社それぞれに特徴があるんだ。

グッズ会社のマーク

会社のマークだよ。



仕入れ値

キミがお客さんに売るときの標準価格よりどれだけ安く買えるか%で示すよ。
値が低いほど安く買えるってことだよ。

仕入れ単位

しいれの時、何個単位でグッズを仕入れられるかを示すよ。
たとえば、1番上の会社なら1個ずつでもしいれられるけど、1番下の会社は、25個ずつしかしいれられないんだ。

2. グッズをえらぼう

会社が決まったら、しいれるグッズを選ぼう。
１番上から順にイヌ、ネコ、その他のペットのグッズだよ。
方向キー上下左右でグッズを選んで、しいれたい数になるまで○ボタンを押そう。
×ボタンを押せば数を減らせるよ。
しいれるグッズが決まったら、「注文」にカーソルをあわせて○ボタンで注文しよう！
グッズが届くのは次の月のはじめだから、１度注文しても月末まで
何度でもやり直せるよ。お金はグッズが届いたときに払うんだ。
オプションで「グッズ自動しいれ」を選ぶと、
毎月自動的にグッズをしいれられるよ。(参照：32P)



イヌのグッズ
イヌ用のグッズはこの列だよ。

ネコのグッズ
ネコ用のグッズはこの列だよ。

その他のペットのグッズ
イヌ、ネコ以外のペット用のグッズはこの列だよ。

グッズ会社の人

グッズの名前

グッズの販売期間
期限が過ぎると売れなかったグッズは捨てられちゃうよ。

グッズの価格
しいれるのに必要なお金だよ。

グッズの次月入荷数
次月に入荷するグッズの数だよ。会社３社の合計入荷数になるよ。１度にしいれられる数は999個までだよ。

合計
グッズが入荷したとき払うお金の合計金額だよ。

キャンセル
今選んだグッズを全部やめにして、画面をとじるよ。

注文
決定ボタンだよ。グッズを注文して画面をとじるよ。

8 お客さんがきたよ

ペットをしいれたら、お客さんが買いに来るよ。
お客さんにぴったりのペットを選んで、そのペットの性格をお客さんに紹介しよう。
お客さんは、ペットを気に入れば買ってくれるよ。

1. ペットを選ぼう

紹介するペットを方向キー左右で選ぼう。
お客さんのコメントや性格、住所を参考にしてね。
紹介するペットが決まったら○ボタンで決定しよう。
忙しくてお客さんの相手ができないときは、オプションで
「ペット自動販売」を選べば自動的にペットを販売するよ。(参照：32P)

どんなペットが欲しいのか、
よく聞いて紹介しよう。

お客さんのコメント

お気に入り度

お客さんがどのくらいペットを気に入ったかをハートで表示するよ。
ハートは4段階あって、そのうち３段階は、ペットを気に入っているときなんだ。
ペットを気に入っているときはハートがピンク色だよ。

ペット

紹介するペットの様子だよ。
よく見ていたらどんな性格かわかるよ。



ペットのしあわせ度

ペットが今どれくらいしあわせかを示すよ。
ハートが多いほど、しあわせなんだ。

お客さんの名前／性別／職業／年齢／住んでいる町の名前

性格

お客さんとペットの性格をよく考えて紹介してね。

性格アイコン

ペットの性格を表示するよ。

このペットの情報

2. 性格をアピールしよう

ペットの性格をお客さんに教えてあげよう。
方向キー上下で選んで○ボタンを押そう。
この子がどんな性格かを見抜いて、5つの性格の中のどれが近いか、考えるんだ。
ここまでで×ボタンを押すと、今回はお客さんに紹介しないで、
帰ってもらうことができるよ。





3. 買ってくれるかな？

いよいよ、お客さんは、紹介したペットを買うか買わないかを決めるよ。
少しくらいはじめの希望と違っていても、性格がぴったりだと思ったら、
きっと気に入ってくれるよ。



お客さんとペットには性格の相性があるよ。
お客さんと相性の合うペットがいないと思ったら、今回は紹介しないということもできるんだ。売らない場合はアピールを決定する前に×ボタンを押そう。
お客さんは、紹介したペットが気に入らないと、その後なかなかお店に来てくれないよ。
お客さんはアピールする性格を信じてくれるから、わざと違う性格を教えることも実はできちゃうんだ。でも、相性が悪いと、お客さんに売れてもその後、ペットはどんどん不幸になっていくんだ。相性はよーく考えてね。

9 ペットとふれあおう

メインメニューで「ふれあい」を選ぶと、好きなキミのペットとあそべるよ。
ふれあいのしかたによって少しずつペットの性格も変わってくるんだ。

1. なでてあげよう



ペットの頭にカーソルがあるときに○ボタン。
ペットの頭をなでてあげるよ。×ボタンでキャンセルできるよ。
ペットはよろこぶけど、あんまりしつこいといやがるかも。

2. よびかけ

画面の左下にある「呼びかけバルーン」からことばを選んで
ペットに声をかけてあげよう。L1,R1ボタンでことばを選んで、
△ボタンを押すとペットに呼びかけるよ。

■よびかけのことば：なまえ／おいで／どうしたの／いい子／だめ

3. 芸を教えよう

ペットのかしこさによってできる芸が違うよ。どんなペットも、上手にしつけしてあげればいろんな芸ができるようになるよ。言うことをちゃんと聞いたら「いい子」とほめてあげてね。逆にまちがったら「ダメ」と教えてあげないと、ペットは自分が悪いことをしたってわからないよ。

■しつけのことば：おすわり／お手／ジャンプなど

4. ペットの状態を知ろう

○気分アイコン


ハート…ペットがよろこんでいるときに出るよ。


汗…ペットがいやがっているときに出るよ。

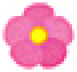

ハテナ…キミのよびかけの意味がわからなかったりした時に出るよ。

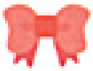
○性格アイコン


電球…かしこさを表すよ。
芸を覚えたとき、なにを言われたかわかったときに出るよ。


星…わんぱくさを表すよ。おもちゃを追って走り回っているときに出るよ。


王冠…忠実さを表すよ。
ほめてあげると出るよ。


花…てれやすさを表すよ。
おもちゃで遊んであげると出るよ。


リボン…あまえやすさを表すよ。
なでてあげるとでるよ。

5. ふれあいメニュー

□ボタンを押すとメニュー画面になるよ。
グッズプレゼント、お見合い、かんさつができるよ。
メイン画面にもどる時もここからだよ。



グッズプレゼント



お店のストックにあるグッズをあげよう。
方向キー左右でグッズを選んで、
○ボタンで決定。×ボタンでキャンセルするよ。
キミが動かせるグッズもあるから、楽しくペットとあそぼう。


フード


ほね


ボール


おきあがりこぼし


ぬいぐるみ



グッズは、お店にしいれてないと選ぶことができないよ。
新グッズを開発するとプレゼントできるグッズもふえるよ。

お見合い（マイペットのみ）



ペット同士をお見合いさせることができるよ。
方向キー左右で相手を選んで、○ボタンを押してお見合いさせてね。
×ボタンでキャンセルするよ。成功すると３ヶ月後に子供が生まれるよ。



お見合いは、マイペットだけしかできないからお見合いをさせたいペットは
「ストック」画面でマイペットにしよう。（参照：２０P）
マイペットはお店で売らないキミのペットのことだよ。

かんさつ



カメラが自動的に動いて、いろんな方向からペットをかんさつするよ。
×ボタンでキャンセルするよ。

10 ストックを見よう

お店のグッズ、ペットの状態を見ることができるよ。

1. ペットストックを見よう

メインメニューで「ストック」→「ペット」を選ぶと、
今お店にいるペットを見ることができるよ。
ペットの名前やねだんを変えたり、ここからふれあいに行くこともできるよ。



ワンポイントアドバイス

お見合いができるのはマイペットだけなんだ。
お見合いが成功してお腹に子供がいる間は、パパとママのペットは、
ずっとマイペットにしておかなければならないんだよ。（参照：19P）
ペットショーやテーマパークをたてると、マイペットがショーに出場するよ。
めずらしいマイペットやたくさんのマイペットがいれば多くのお客さんが集まるよ。
（参照：26P）

方向キーでペットを選んで、○ボタンを押そう。次に何をするかを決めるよ。
方向キー上下で選んで○ボタンだよ。×ボタンでキャンセルするよ。

●ふれあいをする…メインメニューの「ふれあい」と同じだよ。（参照：18P）

●いどうする…お店のペットとマイペットを入れ替えるよ。お店のペットは売れちゃうから、気に入ったペットはマイペットにしよう。

●ねだんを変える…ペットのねだんを変えるよ。ねだんのバーで青い▲がしいれ値。きいろの▲は標準価格だよ。標準価格の何%で売るか、割引率を決めてね。グラフの白いバーが今の売り値だよ。
方向キー左右でねだんを変えるよ。
ねだんがやすいほど売れやすくなるよ。
ねだんが決まったら○ボタンで決定。
×ボタンでキャンセルするよ。
ペットのねだんはかわっていくから
注意してね。



・しいれ値…そのペットをしいれたとき払ったお金だよ。
・標準価格…そのペットの一般的なねだんだよ。
・売り値…そのペットをお客さんに売るときのねだんだよ。
・割引率…標準価格の何%のねだんでそのペットを売るのかを表示するよ。

●名前をつける…ペットの名前を変えるよ。やり方は、お店の名前をつけるときと同じだよ。(参照：6P)
●プレゼント…ペットを街の人にプレゼントするよ。街の人を○ボタンで決めてプレゼントしよう。×ボタンでキャンセルするよ。



ペットのねだんはそのままにしておいても変わっちゃうんだ。
同じペットでも年をとるほど標準価格が安くなるよ。

2.グッズストックを見よう

メインメニューで「ストック」→「グッズ」を選ぶと、
今お店にあるグッズを見ることができるよ。
何が売れているのかを確かめたり、グッズのねだんを変えたりできるんだ。



イヌのグッズ

ネコのグッズ

その他のペットのグッズ

グッズの名前

グッズの価格

グッズ1つあたりのねだんだよ。

次月入荷数

次月に入荷するグッズの数だよ。

グッズの販売期間

しいれてから売り物にならなくなるまでの期間だよ。グッズによって長さが違うよ。しいれる数には気をつけてね。

●ねだんを変える

グッズ1つあたりのねだんを変えるよ。○ボタンでグッズを決めるよ。
方向キー左右でねだんをかえて○ボタンで決定しよう。
×ボタンを押すとキャンセルできるよ。
グッズは安いほど売れやすくなるよ。
売れにくいグッズはねだんを下げてみよう。



- しいれ値…しいれたときのそのグッズ1つあたりのねだんだよ。
- 標準価格…そのグッズの一般的な価格だよ。
- 売り値…そのグッズをお客さんに売るときのねだんだよ。
- 割引率…標準価格の何%のねだんでそのグッズを売るのかを表示するよ。



グッズはしいれてからある程度時間がたつとこわれて売り物にならなくなるんだ。
この時間を販売期間というんだよ。フードやシャンプーなどの必需品は3ヶ月、ブラシなど日用品は6ヶ月、おもちゃやかざりなどは12ヶ月が目安だよ。
販売期間を過ぎても売れなかったグッズは、捨てちゃうよ。
たくさんしいれすぎて売れ残ると損だよ。しいれはちょうどいい数にしよう。

11 とうしをしよう

メインメニューで「とうし」を選ぼう。
お店のせんでん、たてものの建設、新グッズの開発ができるよ。

1. せんでんをしよう

メインメニューで「とうし」→「せんでん」を選ぶと、ペット、グッズ、たてものをせんでんできるよ。

●お店のせんでんをしよう

(1)「お店」を選んで、チラシをつくろう。
せんでんしたいペット、グッズ、キャッチコピーを決めるよ。
- まずせんでんするペットを選ぶよ。方向キー左右で選んで○ボタンで決めてね。1度にせんでんできるペットは1匹だよ。
- 次にせんでんするグッズを選ぶよ。方向キー左右で選んで○ボタンだよ。せんでんできるグッズは3つまでだよ。
- さいごにキャッチコピーを選んでね。ペットや街の様子にあったことばを方向キー左右で選んで○ボタンだよ。全部決まったらこれでいいか聞くから、よかったら「はい」を選んで○ボタンを押してね。やり直したいときは「いいえ」を選ぶか×ボタンでキャンセルしてね。



(2)せんでん方法を選ぼう
できたチラシを使ってどのようにせんでんするかを決めるよ。
せんでん方法によってかかるお金や効果がちがうよ。
費用が高いものほど効果も高くなるんだよ。
ダイレクトメール、チラシ、チンドンヤ、
バルーンの4つの方法があるよ。
方向キー左右で選んで〇ボタンで決めてね。
×ボタンでキャンセルできるよ。
せんでんの効果は3ヶ月続くよ。
お金が足りないときはせんでんできないよ。



●たてもののせんでんをしよう
ペットやグッズと同じようにとうししたたてものもせんでんできるよ。
でもそれにはまずたてものをたててね。（参照：26P）
(1)どのたてものをせんでんするのか方向キー左右で選んで、〇ボタンで決めてね。
×ボタンでキャンセルできるよ。
まだたっていないたてものはせんでんできないよ。
(2)次にどうやってせんでんするか決めてね。
せんでん方法はペットと同じで４つだよ。

ワンポイントアドバイス

せんでんをすればお客さんが増えるよ。
ペットやグッズが売れなかったり、たてものの利益がない場合には
せんでんをしよう。

2. たてものをたてよう

メインメニューで「とうし」→「たてもの」を選ぶと、
たてものをたてることができるよ。キミのお店以外にたてものをたてよう。
たてものを方向キー左右で選んで○ボタンで決めよう。×ボタンでキャンセルできるよ。
たてものについての説明を聞きたいときは△ボタンを押してね。
お金が足りないとたてられないよ。
たてものをたてると毎月収入があるよ。
でも、毎月お金もかかるんだよ。毎月かかるお金を維持費っていうんだ。
あんまりお客さんが来ないと赤字になっちゃうよ。

美容院

ペットの美容院だよ。

ペットショー

マイペットが出場するショーを開くよ。めずらしいペットをマイペットにして出場させるとお客さんがたくさん集まるよ。



病院

ペットの病気やけがをみる動物病院だよ。

テーマパーク

ペットと人が集まる大きな遊園地だよ。



美容院、病院は訪れた人の数で収入がかわるよ。
ペットショー、テーマパークではめずらしいマイペットやたくさんのマイペットがいれば多くのお客さんが集まるよ。

3. 新グッズを開発しよう

メインメニューで「とうし」→「新グッズ」を選ぶと、いいグッズを開発できるよ。
新しく作りたいグッズにカーソルをあわせて○ボタンを押そう。
グッズを決めたら「開発する」にカーソルをあわせて○ボタン。
×ボタンでキャンセルできるよ。
グッズは1度にいくつでも開発できるけど、かかる費用のことを考えて、
あまりよくばらないようにね。グッズの完成は、次の月のはじめだよ。
新しいグッズはよく売れるし、売ったあと、
普通のグッズより、もっとペットをしあわせにできるんだよ。

ワンポイントアドバイス

ふれあいのプレゼントで使えるおもちゃはしいれれば手にはいるけど、
「新グッズ」でおもちゃを開発すると、使えるおもちゃが増えるんだよ。
お金があったらぜひ新しいおもちゃを開発しよう。



グッズ名

販売期間

開発費
開発にかかるお金だよ。

グッズレベル
いまのグッズレベルだよ。

合計金額
開発にかかるお金の合計だよ。

開発する
開発するグッズが決まったら、ここで○ボタンを押して決定してね。

12 じょうほうをみよう

「メインメニュー」→「じょうほう」でお店や街の情報をチェックしよう。

1. お店

メインメニューで「じょうほう」→「お店」を選ぶと、お店の情報を見ることができるよ。お店、グラフ、月次データを、L1,R1ボタンで選んでね。

●お店情報

お店と街の今の状態がわかるよ。

お店の名前

キミのお店の名前だよ。

シナリオ

今進めている
シナリオだよ。

街のしあわせ度

街の家族の
しあわせ度の
平均だよ。

街の住民

街に住む家族の数だよ。



ペット所有

ペットを飼っている家族／
街の家族数。
街の家族の何%がペットを
飼っているかわかるよ。

グッズ所有

グッズを持っている家族／
街のペット数。
街のペットの何%がキミが
売ったグッズを使っている
かわかるよ。

生まれたペット

お見合いが成功して
生まれたペットの数
だよ。

しりあいブリーダー

今しいれができる
ブリーダーの数だよ。

今までに売ったペット

今まで街の人に紹介した
ペットの数だよ。

●グラフ

R1ボタンで「グラフ」ページに切り替えると、
グラフを表示するよ。
項目別に利益のうつりかわりを見ることができるよ。
利益とは、入ったお金(収入)から、払ったお金(支出)を
ひいたお金だよ。



・全体の利益…ペット屋さん全体の利益だよ。
・ペットの利益…ペットに関係する利益だよ。
・グッズの利益…グッズに関係する利益だよ。
・しせつの利益…とうしでたてたたてものに関係する利益だよ。
・所持金…持っているお金だよ。

●月次データ

R1ボタンで「月次データ」に切り替えると、月次データを見ることができるよ。
その月のペット、グッズ、たてもの、とうしについての
お金の出入りがわかるよ。



・収入…それぞれの収入だよ。
・しいれ費…それぞれのしいれに使ったお金だよ。
・維持費…ペット、たてものの維持費だよ。
　たくさん持っているほど維持費もかかるよ。
・廃棄額…使えなくなったグッズを捨てた時に損した
　お金だよ。捨てちゃったグッズのしいれたねだんの合計だよ。
・とうし費…せんでんやたてものをたてるときに使ったお金だよ。
・所持金…今、お店にあるお金だよ。

2. マップをみよう

メインメニューで
「じょうほう」→「マップ」を選ぶと、
ペットがどこにいるか分かるマップを表示するよ。
左上にペット種ごとの数が表示されるよ。
方向キー左右で見たい種類に合わせよう。
街のどこにペットがいるのか
画面真ん中のマップに出るよ。



○ボタンを押すと
それぞれのペットのリストが表示されるよ。
街のペット１匹ずつの名前や種類がわかるよ。
方向キー上下でリストからペットを選んで
○ボタンを押せば、ペットを訪問できるよ。
×ボタンでマップを閉じるよ。
メインメニューの「ふれあい」と同じだよ。
ただし、キミのペットじゃないから
お見合いはできないんだ。(参照：18P)





街のペットを訪問するにはマップ以外にも方法があるよ。
ペットのいる家には街のペットバルーンがでているよ。
会いたいペットのペットバルーンにカーソルをあわせて○ボタンを押せば、
訪問ができるよ。
歩いてるペットに話しかけても、訪問できるよ。
街のペットを訪問すると、時々、変なグッズがあるよ。
これは飼い主が買ったモクペンカンパニーの不良グッズだよ。
ペットが怖がるから、あまり使わない方がいいよ。

3. ずかんをひらこう

メインメニューで「じょうほう」→「ずかん」を選ぶと、ずかんを表示するよ。

●もくじ

イヌ、ネコ、その他、ひみつのページがあるよ。
L1, R1ボタンでペットの種類を選んでね。
キミが1度でもしいれたことのあるペットのじょうほうが
ずかんにのるんだ。いろんな種類のペットをしいれると、
ずかんの項目はどんどんふえるよ。



見たいペットに方向キーでカーソルをあわせて
○ボタンを押して、ずかんを開こう。
×ボタンでずかんを閉じるよ。

●ずかん

左ページにペットが、右ページに説明が表示されるよ。
かしこさ、わんぱくさ、ちゅうじつさ、あまえやすさ、
てれやすさが星で表してあるから、
ペットを紹介するときの参考にしてね。
○ボタンを押すとそのペットの鳴き声が聞けちゃうんだ。
×ボタンでもくじに戻るよ。



13 せっていをしよう

1. オプション



メインメニューで「せってい」→「オプション」を選ぶと、
オプション画面を表示するよ。
方向キー上下で変更したい項目にカーソルをあわせて、
○ボタンを押すか方向キー左右で切り替わるよ。
戻りたいときは×ボタンを押そう。

・グッズ自動しいれ…月のはじめに納品された
グッズの数を自動的に注文するよ。
・ペット自動販売…お客さんにお店のペットを自動的に売るよ。
でも自分で売った方が売れやすいよ。
・ストック表示…お店に並べているペットやグッズをメイン画面で
表示するかどうか切り替えるよ。
・ペットバルーン表示…街のペットバルーンを表示するかどうか切り替えるよ。
・ペットアイコン表示…街のペットをアイコンで表示するかどうか切り替えるよ。
・ミニマップ表示…キミのいる場所を表示するミニマップを
表示するかどうか切り替えるよ。
・マップスクロール…街を移動するスピードを切り替えるよ。
はやい、ふつう、おそいの３段階だよ。
・振動…振動をさせるかどうか切り替えるよ。
ONにすれば、ふれあいでコントローラがぶるぶるふるえるよ。
（振動対応はアナログコントローラのみです。）
・BGM…BGM(音楽)をならすかどうか切り替えるよ。
・S.E.…SE(効果音)をならすかどうか切り替えるよ。
・サウンド出力…ステレオ、モノラルの切り替えをするよ。

2．セーブしよう



(1)メインメニューで「せってい」→「セーブ」を選ぶと、
セーブ画面を表示するよ。
(2)ユーザーファイルだけをセーブするか
シナリオファイルもセーブするかを
方向キー左右で選んで○ボタンを押してね。
(3)セーブする場所を方向キー上下で選んで
○ボタンでセーブ決定。

●ユーザーファイル
ペットショップの名前やシナリオクリアの情報やずかんの情報をセーブするよ。
メモリーカードの1ブロックが必要だよ。
●シナリオファイル
今、進めているシナリオの記録をセーブするよ。
メモリーカードの5ブロックが必要だよ。

※このゲームではセーブ、ロード共にメモリーカード差込口１のみ使用できるよ。

3．ロードしよう



(1)メインメニューで「せってい」→「ロード」を選ぶと、
ロード画面を表示するよ。
(2)どのシナリオをロードするか方向キー上下で選んで
○ボタンで決めてね。
セーブしたところからはじめられるよ。

※ユーザーファイルとシナリオファイルの店名が違う場合、ロードできません。
万一ユーザーファイルを消してしまい、シナリオファイルがロードできなくなった場合は、そのシナリオファイルと同じ店名のユーザーファイルをつくり、シナリオファイルをロードしてください。

14 てがみを読もう

ポストに届くてがみは、４つの種類に分かれているんだ。
てがみは大事なヒントになるよ。
メインメニューで「てがみ」を選んでね。
まずL1,R1ボタンでてがみの種類を選ぼう。
方向キーで読みたいてがみを選んで○ボタンを押すとてがみを開くよ。
×ボタンでキャンセルするよ。



●一般
街の人から届くてがみだよ。
●相談
街の人からの相談のてがみだよ。
届いてすぐに開くから、質問に答えてあげてね。
いい答えをしてあげたら、きっとその人は
キミのことを信頼してくれるようになるよ。
●アドバイス
動物おじさんと、トッポからのアドバイスだよ。
●その他
上の３種類以外のてがみだよ。
●トータル数
今持っているてがみの数だよ。
●未開封数
まだ読んでいないてがみの数だよ。
●削除
１度読んだてがみにカーソルをあわせて○ボタンを押してね。
「削除」で○ボタンを押せばてがみを削除できるよ。

ワンポイントアドバイス

１度読んだてがみは青い文字で表示されるよ。
トータル数は最大９９だから、いらないてがみはこまめに削除しよう。

15 街の人にペットを紹介しに行こう

1. 街の人に声をかけよう

街の人にカーソルをあわせて○ボタンを押せばその人の情報が表示されるよ。
○ボタン、×ボタンでキャンセルするよ。
となり町からブリーダーが来ていることもあるんだ。新しいブリーダーを見つけたら、
そのブリーダーからペットをしいれられるようになるよ。

お店にペットがいる時は、昼間(朝5時～夜7時)は話しかけた街の人に
ペットを紹介できるよ。
話しかけたときにボクが「ペットを紹介する?」と聞くから、
ペットを紹介したいときは「はい」を選んで○ボタンを押してね。(参照：16P)



今その人がペットを飼っていれば、ここに表示されるよ。

その人がどんなペットを飼いたいかがわかるよ。

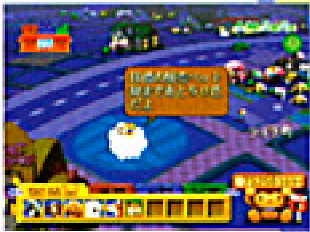
2. 家族のしあわせ度

家にカーソルをあわせると、家の中を見ることができるよ。
家から出てくるハートはその家のしあわせ度を示しているんだ。
たくさん出ていれば、しあわせということだよ。



16 ヘルプ・イベントだよ

1．シナリオクリア



シナリオごとに決められた目標を制限時間内に達成したら、
そのシナリオはクリアだよ。
そのままこの街でペット屋さんをやり続けることもできるんだ。
シナリオをクリアしたら、必ずユーザーファイルを
セーブしておこう。（参照：33P）

2．ゲームオーバー

●制限時間オーバー…制限時間をすぎてしまうと、シナリオクリアはできないよ。
でも、シナリオを気にせずにそのままペット屋さんを続けることもできるよ。

●借金…お金が足りなくなると、借金できるよ。でも毎月、借金している金額の5%の利子を払わなくちゃならないんだ。6ヶ月間借金が続くと、倒産してしまって、ゲームオーバーになってしまうんだ。その時はまたはじめからやり直してね。

3．イベント



画面ヘルプ

年月がたつと、街にはいろんなイベントが起こるよ。
街の人が結婚したり、街のペットの子供が生まれたりするんだ。

4．ヘルプ

操作やことばがわからないときは、△ボタンを押そう。
2種類のヘルプが出てくるよ。

・画面ヘルプ…画面に出てきた数字や文字の意味を教えるよ。
それぞれの項目について説明をするよ。

・通常ヘルプ…ボクが説明するよ。メインメニューの項目とかがわからなかったら気軽に聞いてね。



通常ヘルプ

17 その後のペット

売れた後のペットがどれだけしあわせか？ペット屋さんにとって、大切なことだよ。

相性

売れた後、ペットがしあわせになるかどうかは、飼い主との相性にかかっているよ。ペットを紹介するときに相性をよーく考えて紹介することが必要なんだ。うっかり相性の悪い人に紹介してしまったら、ペットを訪問して、性格を少し変えたり、しあわせな気持ちにしてあげよう。だんだん飼い主ともうまくやっていけるようになるよ。

グッズ

グッズがあればペットはちょっとずつしあわせになるよ。新グッズなら、普通のグッズより、もっとしあわせになるよ。たくさんのグッズを売って、ペットをしあわせにしてあげよう。

街

ペットがしあわせになれば、人も増えて街もしあわせになるよ。人がふえれば結婚式が挙げられたりするんだ。しあわせな街は、キミの紹介したペットから広がっていくよ。

18 トッポのヒント集

●街の人と話そう
街の人に話すと、街の人はちょっとしあわせになるよ。あ、そうそう。質問のてがみの答えも、いい答えなら差出人がちょっぴりしあわせになるよ。

●ペットのほしい理由
街の人は、庭が広いと大きなペットをほしがったり、高級そうな家に住んでいると高いペットをほしがったりするよ。ペットを飼っている人がしあわせになれば、ペットを飼っていない人はペットをほしがるんだよ。

●ペットの性格
ふれあいで、ペットの性格を変えることもできるんだ。性格アイコンの出る数が多ければ性格が変化するよ。でも同じことばかりしていたら、ペットはきげんが悪くなるよ。

●ナゾの種類
その他のペットの中に、お見合いでしか生まれないペットがいるらしいよ。今のところ、くわしくはわかってないんだ。

●？？？
シナリオ1～6をクリアすると？？？シナリオが遊べるよ。
シナリオを全部クリアすると、？？？モードが遊べるよ。
ペット屋さんは、まだまだ、奥が深いんだよ。

